



Regeln des Mario Kart-Turniers

1. – 3. Juli 2025

Wir freuen uns sehr, dich beim 5. Mario Kart-Turnier des MvLG begrüßen zu dürfen!

In diesem Dokument findest du einen Überblick über die Spielregeln, Do's and Dont's sowie weitere Informationen und Hinweise rund um die Veranstaltung!

Beim Mario Kart-Turnier sollen alle Anwesenden eines haben: Spaß!

Wir bitten euch deshalb, die Turnierregeln und auch alle Entscheidungen der Spielleitung bzw. den Stationsbetreuenden zu achten. So können wir ein faires Spiel gewährleisten!

Wir wünschen euch viel Erfolg!

Eure Spielleitung ❤️

Aus Gründen der besseren Lesbarkeit verwenden wir lediglich die männliche Form (generisches Maskulinum). Wir möchten daher darauf hinweisen, dass wir selbstverständlich alle Menschen, ganz unabhängig ihrer Geschlechtszuordnung, ansprechen möchten.

1. Definitionen

- **„Runde“**: Folge von vier Rennen auf vier unterschiedlichen Strecken
- **„Veranstaltungsort“**: Räume 204-207, Neubau des MvLG
- **„Spilleitung“**: Eine Gruppe ausgewählter und entsprechend geschulte Schüler, die die Leitung des Turniers übernimmt und für die Erfassung von Ergebnissen verantwortlich ist
- **„Stationsbetreuer“**: Schüler der Klassen 10-12, die die Aufsicht der Spielstationen übernehmen
- **„School ID“**: „School ID“ des MvLG, <https://mvlg.de/id>

2. Anmeldung

- Die Anmeldung zum Turnier (Mario Kart 8) sowie zu den offenen Spielen erfolgt ausschließlich online über die dafür eingerichtete Seite in der School ID (<https://mvlg.de/mariokart/>). Hierfür ist ein entsprechender Account erforderlich und du musst mit diesem angemeldet sein.
- Eine Registrierung ist sowohl für die Teilnahme an den Turnieren als auch bei den offenen Spielen erforderlich. Vor Ort wird eine Zugangskontrolle per QR-Code durchgeführt, welchen jeder Teilnehmer nach der erfolgreichen Registrierung erhält.
- **Anmeldungen zum Turnier sind verbindlich. Für angemeldete Spieler besteht während ihrer Runden Anwesenheitspflicht!**
Jeder Spieler muss mind. 10 Minuten vor Beginn der Runde bei der Spilleitung erscheinen. Größere Verspätungen oder das Nichterscheinen zu einer Runde führen zur Disqualifikation sowie Information der Klassen- oder Stammkursleitung.
- Die offenen Spielstationen stehen als Alternative zum eigentlichen Turnier gleichermaßen Schülern aller Klassenstufen sowie allen Lehrkräften zur Verfügung. Die Turnier-Spielregeln finden hier keine Anwendung; gespielte Spiele fließen in keine Wertung ein. Die Verfügbarkeit der offenen Stationen kann variieren und z.T. eingeschränkt sein.
- Turnieranmeldungen werden anhand ihrer Uhrzeit sortiert und in die Startliste eingetragen („Wer zuerst kommt mahlt zuerst“)
- Falls zwei Personen durch zeitgleiches Absenden der Anmeldung den letzten freien Platz doppelt belegen, entscheidet das Los über diesen Platz.
- Bestehende Anmeldungen können zurückgezogen werden, um Nachrückern die Teilnahme zu ermöglichen. Dies ist nach erfolgter Anmeldung über die Turnierseite in der School ID möglich (siehe auch: Punkt 12).

3. Zeitlicher Rahmen und Ablauf

- Das Turnier beginnt am Dienstag, den 1. Juli 2025 um 08.00 Uhr am Veranstaltungsort.
- Es endet am Donnerstag, den 3. Juli 2025 spätestens gegen 15.00 Uhr.
- Der Ablauf kann dem Turnierplan entnommen werden. Dieser ist auf der Seite <https://mvlg.de/mariokart/> abrufbar.
- Teilnehmer einer Runde finden sich bitte 10 Minuten vor deren Beginn am Veranstaltungsort ein. Nichterscheinen führt zur Disqualifikation.

4. Turnierteam

4.1. Spielleitung

- Die Spielleitung besteht aus mindestens vier Personen, die sich ständig am Veranstaltungsort befinden (insbesondere während der Turnierspiele sowie zur Erfassung der Platzierungen)
- Sie moderiert das Turnier und kann, sofern nötig, neue und abweichende Regeln oder Ausnahmen von bestehenden Regeln formulieren und anwenden.
- Die Spielleitung ist dazu berechtigt, Personen aus den Räumlichkeiten des Turniers zu verweisen (z.B. Störer) sowie Personen den Zutritt zu den Räumlichkeiten zu verwehren (z.B., wenn sich zu viele Personen im Raum befinden).
- Den Anweisungen der Spielleitung ist während des gesamten Turniers Folge zu leisten. Dies gilt sowohl für Spieler als auch für Zuschauer.

4.2. Stationsbetreuer

- Die einzelnen Spielstationen werden von Schülerinnen und Schülern der Klassenstufe 10-12 betreut.
- Die Stationsbetreuer handeln grundsätzlich eigenständig, in einigen Fällen ist eine Absprache mit der Spielleitung jedoch sinnvoll oder notwendig.
- Sie weisen die Spieler ein und sorgen für einen reibungslosen Ablauf der einzelnen Spiele.
- Weitere Aufgaben:
 - Einrichten der Spiele
 - Zuweisen der Switch- oder Wii-Controller
 - Auswahl & Beobachtung der Rennen
 - Notieren der Rennergebnisse und Abgabe bei der Spielleitung
 - Kontrolle des Zubehörs (Akkustand, Funktion)
 - ggfs. Reinigung & Desinfektion von Zubehör

5. Spieler & Spielprinzip

- Am Mario Kart 8-Turnier können insgesamt bis zu 128 Spieler teilnehmen.
- Alle Teilnehmer des Mario Kart 8-Turniers werden zu Beginn zufällig in 32 Gruppen zu je vier Spielern verteilt.
- Nach Beendigung der einzelnen Vorrunden (1 und 3) werden neue Gruppen gebildet. Hierbei werden alle Spieler anhand eines vorgegebenen Prinzips (Kombination aus dem jeweiligen Spiel und der erreichten Platzierung) in neue Runden eingeteilt.
- Nach den Spielen der 2. Vorrunde kommen alle Spieler, die den 1. und 2. Platz belegt haben, in die Vorrunde 3 weiter. Spieler, die einen 3. oder 4. Platz belegen, scheiden aus.
- Nach den Spielen der 4. Vorrunde ziehen die 32 Spieler, die den 1. und 2. Platz belegt haben in das Achtelfinale ein.
- Spiele der Achtel-, Viertel- & Halbfinals sind K.O.-Runden. Erreicht ein Spieler in einer dieser Runden die Plätze 3 oder 4, scheidet er aus dem Turnier aus.

6. Entscheidungsspiele

- Erreichen aufgrund von Punktegleichstand nach einer Runde mehr Spieler als rechnerisch möglich das nächsthöhere Spiel, so wird unter den Spielern mit der geringsten Punktzahl ein Entscheidungsspiel durchgeführt.
- Entscheidungsspiele umfassen genau ein Rennen auf der Strecke „Rainbow Road“.
- Am Ende ziehen abhängig von der Zahl der verfügbaren Plätze die bestplatzierten Spieler des Entscheidungsspiels in die nächsthöhere Runde ein.
- **Beispiel:** Drei Spieler haben sich im Achtelfinale mit exakt gleicher Punktzahl für das Viertelfinale qualifiziert, welches nur zwei freie Plätze hat. Zwischen diesen drei Spielern wird nun ein Entscheidungsspiel gespielt. Die Spieler, die hier den 1. und 2. Platz belegen, ziehen in das Viertelfinale ein, während der Drittplatzierte aus dem Turnier ausscheidet.

7. Finale

- Spieler, die im Halbfinale die Plätze 1 oder 2 belegen, qualifizieren sich für das Finale.
- Im Finale werden insgesamt acht zufällig ausgewählte Rennen gefahren.
- Das Finale kann bei Punktegleichstand um weitere Rennen verlängert werden, bis ein eindeutiger Sieger bzw. eine eindeutige Platzierung der teilnehmenden Spieler feststeht.
- Die letzte Runde des Finales ist in jedem Fall „Rainbow Road“.
- Während in allen Runden vor dem Finale jeweils die erst- und zweitplatzierten Spieler weiterkommen, gilt im Finale die Platzierung am Ende der Runde:
 - 1. Platz: Turniersieger
 - 2. Platz: Zweitplatzierte
 - 3. Platz: Drittplatzierte
 - 4. Platz: Viertplatzierte

8. Zuschauer

- Zuschauer dürfen die Spiele vor Ort gerne mitverfolgen.
- Es ist eine Vorabregistrierung und Erstellung eines QR-Codes unter <https://mvlg.de/mariokart> erforderlich.
- Zuschauer ohne Registrierung dürfen die Räumlichkeiten des Turniers nicht betreten.
- Die Registrierung als Zuschauer bedeutet keine Anwesenheitspflicht oder Pflicht zur Teilnahme an Spielen. Ebenso bedeutet die Registrierung als Zuschauer keine Freistellung von der Unterrichtspflicht!
- Spieler und Spielleitung dürfen nicht gestört oder vom Spiel abgelenkt werden.

9. Spiel

- Gespielt wird „Mario Kart 8 Deluxe“ auf Nintendo Switch mit je vier Personen pro Runde & Rennen (4er-Splitscreen).
- Einzige Steuerungsmethode sind Joy-Cons für Nintendo Switch, welche je nach Spiel vor Ort an alle Spieler ausgegeben werden.
- Das Mitbringen & Anschließen eigener Controller ist nicht möglich.
- Im Falle eines technischen Problems (Ausfall eines Controllers, Spielabsturz, ...) ist das aktuelle Rennen zu wiederholen. Alle bis dahin abgeschlossenen Rennen einer Runde behalten ihre Gültigkeit. Anschließend werden die noch offenen Rennen der Runde normal gespielt. Im Falle eines Spielabsturzes ist außerdem die Spielleitung zu informieren und die Situation individuell abzuklären.
- Das Ausnutzen von Spielfehlern („Bugs“, „Glitches“) sowie das absichtliche Anhalten oder Beenden des Spiels (Pause-Menü, HOME-Menü, Ein-Aus-Taste) sind untersagt und führen zum sofortigen Ausschluss des jeweiligen Spielers vom Turnier sowie einem Verweis aus den Räumlichkeiten.

10. Spieleinstellungen

- **Spieltyp:** Mehrspieler (4 Spieler), Versus-Rennen
- **Motorklasse:** 100ccm (Vorrunde 1 & 2), 150ccm (ab Vorrunde 3)
- **Teams (MK8):** Ohne Teams
- **Items:** Furios
- **COM:** Normal (Vorrunde 1 & 2), Ohne (ab Vorrunde 3)
- **COM-Fahrzeuge (MK8):** Alle Fahrzeuge
- **Streckenauswahl:** Zufällig
- **Rennen pro Runde:** 4

11. Offene Spiele

- Für die Teilnahme an offenen Spielen ist eine entsprechende Anmeldung über die Seite <https://mvlg.de/mariokart/> erforderlich. Spieler erhalten einen QR-Code (blau), welcher den Zutritt zu den Räumlichkeiten des Turniers ermöglicht.
- Plätze bei offenen Spielen werden nicht fest vergeben oder zugewiesen. Ein Stationsbetreuer kann einzelne Spieler anweisen, den Platz nach erfolgreicher Beendigung des Spiels an andere Personen abzugeben,
- Es besteht kein Anspruch auf die Teilnahme an offenen Spielen. Die Verfügbarkeit kann, je nach Uhrzeit und Auslastung, eingeschränkt sein.
- Bei Ausfall einer Turnierstation fungieren offene Spielstationen als Backup. Ist dies der Fall, ist die Station umgehend zu räumen, um den reibungslosen Ablauf des Turniers nicht zu gefährden. Es gelten die Anweisungen von Stationsbetreuern und Spielleitung.

12. Umgang mit der Hardware & Haftung für Beschädigungen

- Jeder Spieler verpflichtet sich durch seine Teilnahme am Turnier, das gestellte Material (Joy-Cons für Nintendo Switch, Wii-Fernbedienungen (+ ggfs. Nunchucks) für Nintendo Wii) so zu behandeln, dass es keinen Schaden nimmt und in optisch, technisch sowie hygienisch einwandfreiem Zustand bleibt.
- Aus hygienischen Gründen wird jeder Spieler darum gebeten, die Hardware nur mit sauberen Händen zu bedienen.
- Jeder Spieler ist verpflichtet, die gestellte Hardware (sofern genutzt) vor Spielbeginn eigenständig auf Sauberkeit, Funktionalität und äußerliche Beschädigungen zu prüfen. Ist die Hardware verunreinigt, funktioniert sie nicht einwandfrei oder weist sie Beschädigungen auf, ist dies vor Spielbeginn der Spielleitung zu melden.

- Unsachgemäßer Gebrauch der Hardware oder mutwillige Beschädigungen (Werfen oder Aufschlagen von Controllern) führt zur sofortigen Disqualifikation des Spielers. Stationsbetreuer teilen solche Fälle umgehend der Spielleitung mit.
- Beschädigt ein Spieler die ihm im Rahmen des Turniers zur Verfügung gestellte Hardware oder andere nicht in seinem Eigentum befindliche Gegenstände, so muss er persönlich für den entstandenen Schaden haften und die betroffenen Objekte gleichwertig ersetzen. Über mutwillige Sachbeschädigung wird zudem die Schulleitung in Kenntnis gesetzt.

13. Gesamtwertung

- Neben der Wertung der ermittelten vier Finalisten werden auch alle anderen Teilnehmer des Turniers anhand ihrer erreichten Gesamtpunktzahl gewertet.
- Die Gesamtwertung erfolgt anhand der von den Spielern erreichten Plätzen in allen gespielten Rennen:
 - 1. Platz: 15 Punkte
 - 2. Platz: 9 Punkte
 - 3. Platz: 4 Punkte
 - 4. Platz: 1 Punkt

14. Sachpreise

- Für Turniersieger besteht kein Rechtsanspruch auf den Erhalt ggfs. beworbener Sachpreise.
- Das Organisationsteam und die Schule haften nicht für eventuelle Schäden, die durch den Gebrauch der verschenkten Sachpreise entstehen.
- Sachpreise werden ausschließlich im Rahmen des Mario Kart 8-Turniers ausgehändigt. Teilnehmende des Mario Kart Wii-Turniers oder der offenen Spiele erhalten keine Sachpreise für einen Sieg.

15. Zurückziehen einer Anmeldung

- Möchte ein Spieler im Vorfeld der Veranstaltung seine bestehende Anmeldung zurückziehen, so ist dies ausschließlich über die Turnierseite (<https://mvlg.de/id/mariokart/>) möglich.
- Nach Anmeldeschluss ist auch ein Zurückziehen der Anmeldung online nicht mehr möglich. Möchte ein Spieler seine Anmeldung noch zurückziehen, muss er die Spielleitung persönlich informieren.
- Nach Beginn des Turniers (siehe Punkt 3) ist ein Zurückziehen der Anmeldung grundsätzlich nicht mehr möglich, jedoch kann der Spieler, sofern er noch keine Runde gespielt hat, der Spielleitung einen Ersatzspieler vorschlagen. Die Spielleitung wird dann über den kurzfristigen Wechsel entscheiden.

16. Disqualifikation eines Spielers

- Verhält sich ein Spieler regelwidrig, so kann er von der Spielleitung disqualifiziert werden.
- Wird ein Spieler disqualifiziert, so ist er vom weiteren Verlauf des Turniers ausgeschlossen.
- Alle ggf. bisher gefahrenen Runden sind ungültig und der Spieler wird nicht in die abschließende Turnierwertung aufgenommen. Er wird dort lediglich mit dem Vermerk „Disqualifiziert“ aufgelistet.
- Die Spielleitung ist außerdem berechtigt, in Ausnahmefällen auch Personen der Räumlichkeiten zu verweisen. Dies gilt insbesondere dann, wenn eine Person Teilnehmer des Turniers, Mitglieder der Spielleitung sowie Stationsbetreuer oder andere anwesende Personen & Spieler erheblich stört oder am Spielen hindert.

17. Abbruch des Turniers

- Ist ein Fortsetzen des Turniers unmöglich (z.B. wegen nicht vor Ort behebbarer, technischer Probleme, höhere Gewalt (z.B. Stromausfall), ...), so kann die Spielleitung die Veranstaltung abbrechen.
- Sofern die Vorrunden bereits abgeschlossen wurden, werden die dort erzielten Punkte zur Ermittlung einer Rangfolge in der Turnierwertung genutzt; ggf. bereits gefahrene Rennen der Achtel-, Viertel- und Halbfinale sowie dem Finale und deren Ergebnisse verfallen.
- Muss das Turnier bereits während der ersten Vorrunde abgebrochen werden, so geschieht dies ohne eine abschließende Wertung der bereits gefahrenen Rennen.

18. Sonstige Hinweise

- In den Räumlichkeiten, in denen das Mario Kart-Turnier 2025 stattfindet, gelten die jeweils gültigen Fassungen der Hausordnung sowie die Medienordnung des MVLG.
- Ausnahme: Die Nutzung des eigenen Smartphones zum Scannen der QR-Codes im Rahmen der An- und Abmeldung vor Ort ist gestattet.